

## **Regulamin**

### **II Olimpiady Górniczej o Puchar Prezesa RG „Bogdanka” Sp. z o.o.**

#### **§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Wydarzenie organizowane jest pod nazwą „II Olimpiada Górnicza o Puchar Prezesa RG „Bogdanka” Sp. z o.o.” i jest zwane dalej „Olimpiadą”.
2. Organizatorami Olimpiady są: RG „Bogdanka” Sp. z o.o. w siedzibą w Bogdance, 21-013 Puchaczów; Zespół Szkół w Ostrowie Lubelskim, ul. Unicka 5, 21-110 Ostrów Lubelski oraz Zespół Szkół Górniczych w Łęcznej, ul. Bogdanowicza 9, 21-010 Łęczna.
3. Olimpiada zostanie przeprowadzona w dniach 25-26 listopada 2021 r., w salach szkolnych oraz w warsztatach Zespołów Szkół w Ostrowie Lubelskim i Łęcznej, z uwzględnieniem zasad bezpieczeństwa w zakresie przeciwdziałania rozprzestrzenianiu się epidemii choroby COVID-19.

#### **§ 2. Cele Olimpiady**

1. Celami Olimpiady Górniczej są:
  - a) rozwijanie zainteresowań młodzieży tematyką górnictwa,
  - b) podnoszenie poziomu nauczania oraz stwarzanie warunków do rozwoju uzdolnień uczniów,
  - c) upowszechnianie nowoczesnej wiedzy górniczej,
  - d) wyłanianie najbardziej utalentowanej młodzieży,
  - e) rozwijanie zdrowego współzawodnictwa, zasad fair play oraz pracy w zespole.

#### **§ 3. Warunki uczestnictwa**

1. W Olimpiadzie wezmą udział czteroosobowe drużyny, złożone z uczniów Szkół Górniczych z Ostrowa Lubelskiego i Łęcznej. Każda z drużyn powinna mieć wyznaczonego opiekuna, będącego przedstawicielem środowiska nauczycielskiego.
2. Jedna Szkoła ma możliwość wystawienia maksymalnie dwóch drużyn.
3. Wstępne zgłoszenia drużyny należy dokonać poprzez pocztę e-mail, na adres: [bhp@rgbogdanka.pl](mailto:bhp@rgbogdanka.pl). Akces udziału w Olimpiadzie musi zostać potwierdzony złożeniem Karty Zgłoszeniowej (stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu), najpóźniej w dniu wydarzenia. Wypełniony dokument należy dostarczyć do Organizatora.

#### **§ 4. Zasady Olimpiady**

1. Olimpiada składa się z dwunastu konkurencji, podzielonych na dwa bloki:
  - teoretyczny (dwie konkurencje),
  - praktyczny (dziesięć konkurencji).
2. Konkurencje w bloku teoretycznym oraz praktycznym będą punktowane. O klasyfikacji w olimpiadzie decyduje łączna liczba zgromadzonych punktów.

3. Część teoretyczna Olimpiady zostanie podzielona na dwa etapy:
  - quiz obejmujący wiedzę z zakresu technicznej eksploatacji złóż, maszyn i urządzeń górniczych, bezpiecznej i higienicznej pracy, zagrożeń występujących w górnictwie oraz pierwszej pomocy przedmedycznej,
  - konkurencja oparta na zasadach zbliżonych do gry planszowej Taboo.
- 3.1. Na potrzeby quizu organizatorzy przygotowują łącznie 65 pytań:
  - 25 pytań jednokrotnego wyboru – każde za 1 punkt,
  - 25 pytań jedno- i wielokrotnego wyboru – każde za 3 punkty,
  - 10 pytań otwartych – każde za 10 punktów,
  - 5 pytań bonusowych – każde za 20 punktów.
- 3.1.1. Quiz będzie obejmował 5 rund pytań. Każda z drużyn będzie mogła zdecydować, na pytanie za ile punktów chce odpowiadać. Po dokonaniu wyboru numeru pytania za 1 lub 3 punkty i odczytaniu jego treści, drużyna będzie miała 1 minutę na odpowiedź. Jeśli drużyna nie udzieli odpowiedzi w wymaganym czasie lub udzieli błędnej odpowiedzi nie otrzymuje punktów.
- 3.1.2. Po odczytaniu pytań za 10 punktów (pytanie otwarte) drużyna ma 1 minutę na skonsultowanie odpowiedzi.
- 3.1.3. Pytania bonusowe za 20 punktów mają charakter szybkich zadań pisemnych, na które każda z drużyn będzie miała 5 minut. Pytania bonusowe będą szóstą – dodatkową rundą quizu.
- 3.1.4. Drużyny nie mogą korzystać z podpowiedzi opiekunów, telefonów komórkowych oraz Internetu w celu uzyskania odpowiedzi na pytanie.
- 3.2. Dla konkurencji Taboo organizatorzy przygotowują 40 kart, na których zapisane jest hasło główne oraz słowa zakazane. Zasady gry są następujące:
  - w każdej z 5 rund wyznaczony członek drużyny losuje jedną kartę i ma za zadanie nakierować pozostałych członków zespołu na hasło bez użycia słów zakazanych,
  - nad poprawnością realizacji zadania czuwa przedstawiciel organizatorów prowadzący konkurencję,
  - w przypadku odgadnięcia hasła drużyna otrzymuje 1 pkt, a w sytuacji użycia słowa zakazanego drużyna traci swoją szansę,
  - czas na odgadnięcie każdego hasła to 1 minuta,
  - ilość zdobytych punktów decyduje o klasyfikacji konkurencji i ilości punktów dopisanych do klasyfikacji generalnej.
4. W części praktycznej drużyny wykonają następujące konkurencje:
  - 4.1. Przygotowanie do pracy pod ziemią – cała drużyna ubierze się w kompletny strój roboczy – konkurencja na czas.  
Klasyfikacja konkurencji zostanie ustalona na podstawie zmierzonych czasów z uwzględnieniem ewentualnych sekund karnych przyznawanych za popełnienie błędów, niedociągnięcia.

Organizator nie zapewnia obuwia ochronnego – wymagane posiadanie własnego obuwia ochronnego.

- 4.2. Wymiana podkładu torowego – zawodnicy mają za zadanie wymienić jeden podkład torowy.
- 4.3. Wymiana łuku ociosowego (nogi) – zawodnicy wymieniają jeden łuk ociosowy z kształtownika V36.
- 4.4. Wymiana stojaka ciernego typu Valent.
- 4.5. Pierwsza pomoc – ułożenie poszkodowanego w pozycji bocznej ustalonej oraz wiedza z zakresu RKO.
- 4.6. Przygotowanie do pracy na wysokości – jedna osoba założy kompletne środki ochrony indywidualnej do pracy na wysokości – konkurencja na czas.
- 4.7. Wskazanie i nazwanie elementów przenośnika taśmowego.
- 4.8. Prawidłowa zabudowa rusztowania warszawskiego.
- 4.9. Niwelacja trasy kolejki podwieszanej.
- 4.10. Pomiar kierunku zabudowy chodnika.
5. Punktacja za konkurencje 4.1 – 4.10 zostanie ustalona według Kart Ocen przygotowanych przez organizatora.
6. Punkty za poszczególne zadania będzie przyznawała Komisja Olimpiady złożona z przedstawicieli RG „Bogdanka” Sp. z o.o. (osoba dozoru wyższego górniczego, pracownik działu BHP, pracownik działu administracyjnego).
7. Organizator ma możliwość zrezygnowania z wybranych konkurencji.

### **§ 5. Nagrody**

1. Organizatorzy przewidują przyznanie Karty Podarunkowej do zrealizowania w jednej z sieci handlowych Szkole, której drużyna zajęła I miejsce oraz nagród rzeczowych uczniom z drużyn z I, II oraz III miejsca w ogólnej klasyfikacji Olimpiady.
2. Nagrody rzeczowe nie podlegają zamianie na inne, ani zamianie na ekwiwalent pieniężny.
3. Nagrody zostaną wręczone w sposób ustalony przez Organizatora z uwzględnieniem zasad bezpieczeństwa w zakresie przeciwdziałania rozprzestrzenianiu się epidemii choroby COVID-19. O terminie i miejscu uczestnicy zostaną powiadomieni z odpowiednim wyprzedzeniem czasowym.

### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Szkoły dokonując zgłoszenia udziału drużyn w Olimpiadzie przyjmują do wiadomości treść niniejszego Regulaminu i zobowiązują się go przestrzegać.
2. Warunkiem przystąpienia do Olimpiady jest wyrażenie zgody na przetwarzanie i wykorzystywanie danych osobowych uczestników przez Organizatorów dla celów przeprowadzenia i dokumentowania Olimpiady, a także dla ewentualnego publikowania jej wyników w mediach.
3. W razie spóźnienia się reprezentacji szkoły na Olimpiadę, po upływie 15 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia, wydarzenie rozpoczyna się bez spóźnionej drużyny.